

El sistema de E/S en Java: *Ficheros*

Organización lógica de los datos

Ficheros y streams

La clase `File`

Streams de entrada: `InputStream`

Streams de salida: `OutputStream`

E/S de caracteres: `Reader` & `Writer`

Ficheros de texto

Creación de un fichero de texto

Acceso secuencial al contenido de un fichero de texto

Serialización de objetos

Serialización

Deserialización

Uso

Ficheros de acceso aleatorio

Organización de los datos

Sistemas basados en archivos

Campo	Unidad mínima (conjunto de bytes que representa un dato, p.ej. cadena, fecha, número)
Registro	Conjunto de campos relacionados (p.ej. todos los relacionados con una persona concreta).
Fichero	Conjunto de registros relacionados
Carpeta / Directorio	Conjunto de ficheros relacionados

Las carpetas o directorios se organizan jerárquicamente (en carpetas y subcarpetas, directorios y subdirectorios) para formar un árbol:

