



## Práctica 8

### Gestión de cambios: Herramientas

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Máster Profesional en Ingeniería Informática

Universidad de Granada

Curso académico 2015/2016



#### **ENTREGA DE LA PRÁCTICA**

(a través del acceso identificado de DECSAI)

<https://decsai.ugr.es/>

Análisis de herramientas  
Herramientas seleccionadas  
para el proyecto de prácticas

# Gestión de cambios: Herramientas

## Duración

1 sesión

## Objetivos

- Descubrir la gama de herramientas software disponibles para facilitar la gestión de cambios en un proyecto de desarrollo de software.
- Utilizar criterios racionales para seleccionar las herramientas que se utilizarán en un proyecto de desarrollo concreto.

## Tareas

- Busque información sobre el abanico de herramientas existentes para facilitar distintos aspectos de la gestión de cambios en un proyecto de desarrollo de software. En particular, analice al menos 3 herramientas diferentes para cada una de las siguientes categorías:
  - Herramientas de control de versiones.
  - Herramientas de compilación [“daily builds”].
  - Herramientas de automatización de pruebas (p.ej. TDD).
  - Herramientas de integración continua [“daily builds & smoke tests”].
  - Herramientas de seguimiento de errores/defectos [“bug tracking”].
- Para cada una de las herramientas seleccionadas, elabore una pequeña ficha en la que se recoja la siguiente información:
  - Nombre de la herramienta.
  - URL.
  - Coste (licencias de uso/suscripción, aprendizaje...).
  - Características destacadas (al menos 3).
  - Limitaciones identificadas (al menos 3).

- Una vez analizadas con detalle algunas de las herramientas disponibles, establezca varios atributos o criterios de comparación y realice una evaluación multidimensional de las distintas herramientas para determinar cuál es la más adecuada para su proyecto.

Para cada categoría de herramientas, deberá elaborar una tabla con el siguiente formato en el que se incluyan, al menos 3 atributos o criterios de comparación:

Criterio	Peso	Herramienta 1	Herramienta 2	Herramienta 3
Criterio 1	20%	5	4	2
Criterio 2	30%	3	4	3
Criterio 3	10%	2	4	2
...				
Criterio N	10%	5	4	3
<b>Total</b>		<b>37</b>	<b>40</b>	<b>25</b>

NOTA: Diseño basado en las tablas de evaluación de impacto para la comparación multidimensional de soluciones alternativas a un problema [Tom Gilb: “Principles of Software Engineering Management”].

Una vez elaborada la tabla de evaluación para cada tipo de herramienta, deberá tomar una decisión acerca de qué herramientas concretas utilizará en su proyecto. Justifique su decisión razonadamente (a partir del análisis efectuado y con ayuda de las evaluaciones cuantitativas efectuadas).

## Entregables de esta práctica

(a través de la plataforma de la asignatura antes del inicio de la siguiente sesión)

- Fichas individuales para cada herramienta analizada (3x5).
- Tablas comparativas para cada categoría de herramientas (5).
- Selección final de las herramientas que utilizará en su proyecto.

## Fecha de entrega

Hasta el 15 de diciembre de 2015 a las 16:30